Unnat Bharat Abhiyan (UBA)

Adur gramsabha attended by the college volunteers for identifying problems of local community, students are taking projects for nearby villages.











उन्नत भारत अभियान २.० अंतर्गत ग्रामसभा सहभाग महर्षी परशुराम कॉलेज ऑफ इंजिनीरिंग, वेळणेश्वर AISHE Code- 45220 All's SAL THA

गावाचे नावः- अङ्गर

ग्रामसभेची तारीखः- (29108118) २९१०८१२०९८ कि एम १९:०० ताजना क्तामप्यायत कार्यालय, आइर ग्रामसभेचे ठिकाणः-Del Mar उपस्थित ग्रामसभेची संख्या :- 900 सरपंच /ग्रामसेवक /ग्रामपंचायत सदस्य नाव व सही

TRAL A TANK DAUPLY IN A DA LARRER I 1) सी न्युरन रालजा (रारपेय) 21, 8.1310 11.16

2) सी. स्त्रेवेंडल एस्. एव (मामसेक) 3) द्री. देवळे अशोक (मामपंचायत सदस्य)

कॉलेज प्रतिनिधी

कु. जगताप नाजुका भगवान क्रिक्ट्रेन्स्
श्री. काके महेरा राजाराम <u>Made</u>.

Solutions suggested by Villagers List of problem for Village Development Sr. No (क्लीनींग) पनेल प्रोब्लेम सलार सोलार स्ट्रीट लाइट पॅनेल तेळावळी साफ करण. 1 Tirte & Kiri

Solutions suggested by Villagers List of problem for Village Development Sr. No निकुष्ठ दनीचे साहित्य (डांबर) वारवार गावातीलरस्ता खराब खडी, इ.) 2 . 1 मर्ड यावसाढ्यापूर्वी तळे गावातील पाव्याच्या तळ्यांची सफ 3 कहन रोगे. अस्कट्छता . आनियसीत पिष्याच्या पाष्याचा वेळोवेळी पाण्याच्या पंपाची व परिभ्वी तपासणी व 4 पुरवठा. 1 . 11. 131 पुरुस्ती करेगे. 1994 (1-11: 1m en 1 5 14 14. 10.000 6 1. 11 7 () diation 5 and see Tradie 21 114 101 18 Title . A scal ग्रामपंचायत Seal of Grampanchyat 21 E. yka सरपच ग्रामपंचायत अडूर ता गुहागर.जि रत्नागिर्ग े. त्लागिरी

उन्नत भारत अभियान २.० अंतर्गत ग्रामसभा सहभाग महर्षी परशुराम कॉलेज ऑफ इंजिनीरिंग, वेळणेश्वर AISHE Code- 45220

गावाचे नावः- डाइर ग्रामसभेची तारीखः- (29/08/18) २९/०८/२०९८ कि म्वनुः०० वालना ग्रामसभेचे ठिकाणः- क्रामपंचायत कार्यालय, डाइर उपस्थित ग्रामसभेची संख्या :- १००-१४५ सरपंच /ग्रामसेवक /ग्रामपंचायत सदस्य नाव व सही

1) सी. स्ट्रेस देखिला (सरपंच) दो. ह. अरब 2) सी स्वेतेंडल एस. एन (आमसेक) (उज्जामिकित्स अमिन्दर)) 3) सी देवळे अशोफ (आमंफ्नायत सदस्य) नाफ्रि

कॉलेज प्रतिनिधी 1) कु. जगताप नाजुका भगवान कार्यान 2) झी. काके संहश राजाराम Male.

Sr. No	List of problem for Village Development	Solutions suggested by Villagers
1	सोलार स्ट्रीट लाईट पनेल प्रोब्लेम	(क्लीनींग) सोलार पॅनेल तेळोतेळी साफ करणे.

Sr. No	List of problem for Village Development	Solutions suggested by Villagers
2	वरिवार जातातीलस्वमा खराब होगा.	निकुष्ठ दनीचे साहित्य (डांबर, खडी, ३.)
3	भावातील पाण्याच्या तळ्यांची अस्कटहता	यावसाढ्यापूर्वी तळे साफ कञ्छन दोगे
4	आनियमीत पिण्याच्या पाण्याचा पुरवठा	वेळोतेळी पाण्याच्या पंपाची व पहिण्ची तपासणी व दुरुस्ती करण.
5		
6		
7		



Seal of Grampanchyat

रीरे ह. १८२व सरपच ग्रामपंचायत अडूर ता गुहागर, जि रन्ना गिर्म

उन्नत भारत अभियान २.० अंतर्गत ग्रामसभा सहभाग महर्षी परशुराम कॉलेज ऑफ इंजिनीरिंग, वेळणेश्वर AISHE Code- 45220

गावाचे नावः- शाख्वरीआगगर ता.गुहागर जि. रत्नागिरी ग्रामसभेची तारीखः- 92 ऑग्रस्ट 2092 , भाषासी लोकसंख्या :- 2208 ग्रामसभेचे ठिकाणः- का लग्नेव्व संदीर सार्व्वरीआगर उपस्थित ग्रामसभेची संख्या :- ७५ सरपंच /ग्रामसेवक /ग्रामपंचायत सदस्य नाव व सही

1) मी. विठोबा दशरश फाठासकर (सरपंच) वि. द. कणस्कर 2) की. सुरेश शशवंत कदम (ठपसरपंच) द्वरेश या कहम 3) की. A.N. Gowai (भ्रामसेवक)

कॉलेज प्रतिनिधी

1) Mr. Ratnadeep V. Keer Phus

2) Mo. Gajanan Khapte Filler

Sr. No	List of problem for Village Development	Solutions suggested by Villagers
1	Government of private sector Bank is not avail there nearby to 10-25km from bank village also internet connectivity issues	ATM facility of Bank have to these in Village.

Sr. No	List of problem for Village Development	Solutions suggested by Villagers
2	Scorecity of Water during Summer Season (nearby villages such as Velneshwar, Hedvi) facing Some issue	By doing proper survey dam to be constructed or 'Jalyukta-Shivar' can be constructed.
3	1 Safety of fisherman Q Safety of Village area which is exposed to sea shore.	Post / Safety Wall / Jetty lo be constan- cted.
4	Docinage mater	
5	No facility of common toilets for people who don't have their own land.	
6	Solid Moste management	
7	Infrequent electricity supply in village due to geographica location.	Nearby MSEB office is to be located so that comple- ints can be raised immediately a can be resolved guildy.

